

Beste mensen,

We zijn aan het eind van de competitie 2020-2021 gekomen. Deze competitie was zeer apart, er werd gespeeld vanuit de thuislocatie met computergeschudde spellen. Direct na iedere ronde was per spel de score bekend en ook nog de tussenstand .

Ik heb niet alleen genoten maar ook gesmuld van de soms bizarre verdelingen, jullie hoop ik ook. Eens iets anders dan de 3-3-3-4 handjes die vaak na het met de hand schudden ontstaan.

Voor degenen die na afloop de spellen willen analyseren met de partner, een ideale gelegenheid, met Stepbridge is alle informatie aanwezig, ook hoe de andere paren een spel behandeld hebben.

Ik had me voorgenomen om tijdens deze competitie bijzondere spellen voor het voetlicht te halen en deze uitgebreid te bespreken. Een keuze maken viel soms niet mee. Eigenlijk ben ik enigszins teleurgesteld met wat ik gezien heb. De aanpak van bepaalde kaartverdelingen die standaard zijn en niet (h)erkend worden en dus ook niet goed uitgevoerd worden. Dan is een keuze moeilijk, moet ik een spel behandelen dat zo uit deel 1 gehaald kan worden of toch maar een mooi spel met een bepaalde pointe.

In deze laatste bijdrage, in de zomer speel ik niet, enkele aanbevelingen en wat meer spelletjes ter illustratie.

### **Hoe pak je een spel aan**

Laat ik starten met het tweede deel van een spel, het afspel: het behalen van de benodigde slagen na het biedverloop: de tegenstander komt uit en als leider kan je aan de slag gaan maar ook als tegenstander is er werk te doen.

*Aanbeveling aan de leider:* na de uitkomst leg je bij het computerbridge beide handen plat op de zitting van de stoel en ga er op zitten; als je lijfelijk aan de bridgetafel zit heb je in de ene hand de kaarten en leg je de andere hand plat op de zitting van de stoel en ga er op zitten. Bekijk rustig de kaarten van dummy en eigen hand.

**1a** een SA contract, tel het aantal directe slagen dat je kan halen, dit zijn de azen en heren enz die je direct kan incasseren. Dus niet via een eventuele snit of het rondzitten van een kleur. Nu weet je hoeveel slagen je tekort komt of in de meest gunstige omstandigheid dat je voldoende slagen voor het contract direct kunt ophalen. Bepaal nu je speelplan om aan de vereiste slagen te komen (of nog meer), vaak is er sprake van het bepalen van een werkkleur.

**1b** een kleurcontract, tel het aantal verliesslagen in de hand met de meeste troeven. Bekijk vervolgens samen met de kaarten van de andere hand (meestal de dummy) hoe je deze verliezers kan wegwerken en maak je speelplan.

**2.** als het speelplan is opgemaakt kunnen de hand(en) van de stoelzitting gehaald worden en laat je de dummy bijspelen.

*Aanbeveling aan de tegenstanders:* na het uitkomen worden de kaarten van de dummy zichtbaar. Het is nu niet de tijd om achterover te leunen en af te wachten wat de leider gaat doen. Ga actief aan de slag en probeer te achterhalen, met de informatie van de bieding en met de kaarten (26 of 27, die van jezelf samen met de dummy en de eventuele uitkomst van

partner) die bekend zijn, hoeveel punten je partner kan hebben en wat voor kaartverdeling deze kan hebben. In de loop van het spel zal dit voortdurend bijgesteld moeten worden. Welke kaarten moet partner hebben of wat moet ik zien over te brengen aan de partner opdat we onze slagen optimaal binnen halen.

Enkele spellen ter illustratie.

donderdag 12 mei spel 22

Daar ik problemen met m'n laptop op de woensdagavond had, heb ik na de "Stepbridge" installatie de donderdag avond daarna gecontroleerd of alles weer naar behoren werkte. Meteen maar eens gekeken als toeschouwer hoe het met Rooi750 op die avond vergaat. Tot mijn verrassing kwam ik terecht in spel 22: een 7 SA. Komt niet vaak voor en dus eens aandacht besteed aan dit spel.

|       |          |        |  |          |          |          |          |
|-------|----------|--------|--|----------|----------|----------|----------|
|       |          |        |  | <b>W</b> | <b>N</b> | <b>O</b> | <b>Z</b> |
|       |          |        |  | -        | -        | pas      | 1♥       |
|       |          |        |  | pas      | 1♠       | pas      | 2♥       |
| O/OW  | N -      |        |  | pas      | 4SA      | pas      | 5♠       |
|       | ♠AHV76   |        |  | pas      | 6SA      | pas      | pas      |
|       | ♥8       |        |  | pa       |          |          |          |
|       | ♦A98     |        |  | <b>W</b> | <b>N</b> | <b>O</b> | <b>Z</b> |
| W -   | ♣HV73    | O -    |  | -        | -        | pas      | 2♣*      |
| ♠83   |          | ♠B92   |  | pas      | 2♦*      | pas      | 2♥       |
| ♥VT7  |          | ♥43    |  | pas      | 4SA      | pas      | 5♠*      |
| ♦T543 |          | ♦HB762 |  | pas      | 6♥       | pas      | pas      |
| ♣9864 | Z -      | ♣B52   |  | pas      |          |          |          |
|       | ♠T54     |        |  | <b>W</b> | <b>N</b> | <b>O</b> | <b>Z</b> |
|       | ♥AHB9652 |        |  | -        | -        | pas      | 1♥       |
|       | ♦V       |        |  | pas      | 1♠       | pas      | 4SA      |
|       | ♣AT      |        |  | pas      | 5♥       | pas      | 6♥       |
|       |          |        |  | pas      | 7SA      | pas      | pas      |
|       |          |        |  | pas      |          |          |          |

Noord speelt de sans atout contracten en een zuid speelt het harten contract.

*Het sans atout contract:* Het groot slem is wel erg optimistisch. Is het klein slem wel haalbaar? We beginnen met het aantal directe slagen die gehaald kunnen worden: 3 in schoppen, 2 in harten, 1 in ruiten en 3 in klaveren, samen 9 slagen. Er is dus werk aan de winkel. Als de schoppen 3-3 zitten bij de tegenstander komen we op 11 slagen. De extra slag moet uit de harten komen en eigenlijk alle extra slagen. Het is erg optimistisch om op de schoppen af te gaan. aantal slagen moet uit de harten komen. Kans van slagen is het grootst door vanuit noord naar harten boer te spelen waarna klaveren aas gebruikt wordt om over te steken.

*Het harten contract:* we tellen de verliezers van zuid: 3 in schoppen, 1 in ruiten en 1 in klaveren. De verliezers worden door noord teniet gedaan, er mag dus een verliezer in harten zijn. Speel ook nu naar harten boer.

*Nawoord:* Dit spel wordt verschillend benaderd afhankelijk van het contract, doch het afspel is hetzelfde.

Het volgende spel op de donderdagavond (13 mei, spel 23)

|         |        |         | W   | N   | O   | Z   |
|---------|--------|---------|-----|-----|-----|-----|
| Z/Allen | ♠6     |         | -   | -   | -   | pas |
|         | ♥75    |         | 1♦  | pas | 1♥  | 1♠  |
|         | ♦BT984 |         | .   | 2♣  | 4♥  | pas |
| W -     | ♣HT863 | O -     | pas | pas |     |     |
|         | ♠AT8   |         |     |     |     |     |
|         | ♥432   | ♠HB94   | W   | N   | O   | Z   |
|         | ♦AHV2  | ♥HVBT98 | -   | -   | -   | pas |
|         | ♣V94   | ♦3      | 1SA | pas | 4♥  | pas |
|         | Z -    | ♣B2     | pas | pas |     |     |
|         | ♠V7532 |         |     |     |     |     |
|         | ♥A6    |         | W   | N   | O   | Z   |
|         | ♦765   |         | -   | -   | -   | pas |
|         | ♣A75   |         | 1SA | pas | 2♦* | 3♠  |
|         |        |         | pas | pas | 4♥  | pas |
|         |        |         | pas | pas |     |     |

Oost speelt 4 harten en zuid komt uit met schoppen 2. We gaan de verliezers van oost tellen: 1 in schoppen, 1 in harten, 1 in ruiten en 2 in klaveren. De schoppen verliezer verdwijnt door de uitkomst en op de ruiten honneurs van de dummy verdwijnen de ruiten en klaveren verliezers. Dit moet je direct doen voordat je troef trekt, dus op de ruiten verdwijnen een ruiten en twee klaveren. Nu pas troef trekken. Als zuid goed gekeken heeft in de eerste slag dan kan hij tot de conclusie komen dat schoppen zes een singleton is. Direct troef aas gevolgd door een schoppen introever. Dit zijn de eerste en ook de laatste slagen voor noord-zuid.

Wat als in slag twee troef gespeeld wordt. Zuid neemt direct en speelt voor de zekerheid klaveren aas. Nu de schoppen introever en ook nog klaveren heer. Een “koud” contract is nu minus een!

Uitgediept woensdag 26 mei spel 17

N/Niemand N

|       |          |            |     |      |
|-------|----------|------------|-----|------|
|       | ♠V8      |            |     |      |
|       | ♥VBT8765 |            | W   | N    |
|       | ♦6432    |            |     | O    |
|       |          |            |     | Z    |
|       |          |            |     | - 3♥ |
| W - S | ♣-       | O -        | pas | pas  |
| ♠H32  |          | ♠A976      |     |      |
| ♥H942 |          | ♥A3        |     |      |
| ♦T97  |          | ♦V8        |     |      |
| ♣VB5  |          | Z - ♣T8643 |     |      |
|       | ♠BT54    |            |     |      |
|       | ♥-       |            |     |      |
|       | ♦AHB5    |            |     |      |
|       | ♣AH972   |            |     |      |

Uitkomst klaveren drie

We tellen de verliezers van de hand met de meeste troeven: noord. Dit zijn twee in schoppen, twee in harten, vier in ruiten samen 8 slagen. Op klaveren aas en heer kunnen twee verliezers weg, als je de ruiten weg doet blijf je met vier verliezers zitten. Als je echter de twee schoppen weg doet ben je direct twee verliezers kwijt, de overige vier zijn de onvermijdelijke harten verliezers en in de ruiten moet het mogelijk zijn dat dit maar tot hoogstens één verliezer beperkt blijft.

Lijkt niet zo moeilijk maar toch werden er twee ruiten afgegooid op klaveren aas en heer.!

Als de tegenstanders direct beginnen met het oprapen van de twee schoppenslagen heb je pech gehad en is er een felicitatie voor de tegenstander.

Uitgediept 2 juni spel 1

N/Niemand Z -

|        |        |       |     |     |
|--------|--------|-------|-----|-----|
|        | ♠762   |       |     |     |
|        | ♥V96   |       | O   | Z   |
|        | ♦T9764 |       | -   | -   |
|        |        |       | pas | pas |
| O -    | ♣T7    | W -   |     | W   |
| ♠VB4   |        | ♠953  |     | N   |
| ♥B54   |        | ♥832  |     | 1SA |
| ♦V8    |        | ♦AHB5 |     |     |
| ♣H9542 | N -    | ♣AV8  |     |     |
|        | ♠AHT8  |       |     |     |
|        | ♥AHT7  |       |     |     |
|        | ♦32    |       |     |     |
|        | ♣B63   |       |     |     |

Uitkomst klaveren twee

Dit spel gaat vreselijk mis, geen enkele tegenstander heeft negen slagen gemaakt.

Hoe ging het bij ons: west neemt klaveren aas en speelt klaveren acht terug voor de heer van oost. Nu komt west aan slag met klaveren vrouw en hoe verder? Uit armoede ruiten aas en heer waaronder de vrouw van oost verdwijnt en ruiten boer de laatste slag voor de verdediging wordt.

Hoe kan het beter: na klaveren aas de vrouw en vervolgens de acht. West maakt de rest van de klaveren en nu moet west de ruiten aansignaleren. Oost vervolgt ruiten vrouw en ruiten, negen slagen.

Het kan nog iets beter namelijk in de eerste slag niet klaveren aas maar klaveren vrouw gevolgd door het aas. In bovenstaande situatie is dit niet noodzakelijk maar bekijk de volgende verdeling:

|           |       |      |
|-----------|-------|------|
| N/Niemand | Z -   |      |
|           | ♠AHBT |      |
|           | ♥xxx  |      |
|           | ♦xxxx |      |
| O -       | ♣xx   | W -  |
| ♠xxx      |       | ♠V95 |
| ♥xxx      |       | ♥xxx |
| ♦xx       |       | ♦xxx |
| ♣B9542    | N -   | ♣AV8 |
|           | ♠xxx  |      |
|           | ♥xxxx |      |
|           | ♦xxx  |      |
|           | ♣H63  |      |

Noord speelt weer 1 sans atout en west komt met klaveren twee uit.

De leider zal ongetwijfeld de schoppen willen ontwikkelen. Zie wat er gebeurt als oost de klaveren aas en vervolgens de vrouw speelt. De leider neemt nog niet maar pas de volgende klaveren. Als west eindelijk met schoppen vrouw aan slag komt kan hij met klaveren oost niet bereiken.

Wat als west in slag 1 de vrouw legt. Lijkt me niet verstandig van noord om de heer niet te leggen. Hij heeft dan heel wat uit te leggen aan partner als blijkt dat oost van aas-boer is gestart. Als west nu aan slag komt kan hij klaveren aas en de acht spelen, de

communicatie is in tact gebleven. Natuurlijk moet oost rekening hiermee houden.

|       |   |
|-------|---|
| W -   | Als extra voor degenen die Romeins signaleren: hoe maak je partner oost duidelijk dat je in bovenstaand spel na de klaveren slagen ruiten terug wil hebben: |
| ♠953  |   |
| ♥873  |   |
| ♦AHB5 |   |
| ♣AV8  |   |

Uitgediept woensdag 23 juni spel 17

|           |        |        |     |     |     |     |
|-----------|--------|--------|-----|-----|-----|-----|
| N/Niemand | N -    |        |     |     |     |     |
|           | ♠HB93  |        | W   | N   | O   | Z   |
|           | ♥98    |        | -   | 1SA | pas | 2♦* |
|           | ♦AHB62 |        | pas | 2♥* | pas | pas |
| W -       | ♣AT    | O - s  | pas |     |     |     |
| ♠V82      |        | ♠AT    |     |     |     |     |
| ♥AV65     |        | ♥B4    |     |     |     |     |
| ♦95       |        | ♦VT843 |     |     |     |     |
| ♣HVB8     | Z -    | ♣9642  |     |     |     |     |
|           | ♠7654  |        |     |     |     |     |
|           | ♥HT732 |        |     |     |     |     |
|           | ♦7     |        |     |     |     |     |
|           | ♣753   |        |     |     |     |     |

Uitkomst oost: schoppen aas

Dit is een voorbeeld van een spel waar de leider niet de lengte in de troef heeft. We gaan de verliezers van de dummy bekijken: 4 in schoppen, zeker 2 in de troef maar waarschijnlijk 3, 1 in ruiten en 3 in klaveren. Gelukkig nog net iets minder dan 13. Op ruiten

aas en heer van de leider kan extra een klaveren afgegooid worden. Een schoppen is niet effectief door het aantal dat je hebt.

Door de uitkomst en het voortzetten van de schoppen zullen de schoppen verliezers tot 1 beperkt blijven.

De leider kan een klaveren verliezer troeven, als de tegenpartij dit probeert te verhinderen, zullen ze over het algemeen een troefslag inleveren. In slag drie klaveren aas en klaveren na, hierna afwachten wat de tegenstander terugbrengt. Schoppen komt na en nu maar hopen dat oost van troeflengte introeft. Harten boer komt tevoorschijn, al één troefhonneur die niet meer gevonden hoeft te worden. Er gaat nu nog een klaverenslag verloren, in totaal 1 schoppen, 3 harten en 2 klaveren.

Het lijkt dat het spelen van ruiten aas en heer waarop een klaveren van de dummy verdwijnt beter uitpakt. Vervolgens harten negen, boer, heer voor het aas en schoppen na voor de introever in oost. Klaveren vervolg voor het aas en troef acht. Als west deze niet neemt moet de leider oppassen dat er geen troefpromotie ontstaat. Klaveren tien is net voldoende om oost niet aan slag te laten komen. In totaal gaan er nu 1 schoppen, 3 harten en 1 klaveren verloren

Tot slot, ik wens allen nog veel genoeg met de zomerdrive maar ik hoop dat we in september elkaar weer mogen begroeten aande bridgetafel